

АНОТАЦІЯ ДО ВИБІРКОВОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Назва дисципліни

„ Курсова робота з С#- програмування ”

Загальний обсяг у кредитах

3,0

Мета дисципліни

Закріплення та подальше вдосконалення студентами знань основ сучасної технології розробки додатків, розвиток практичних навиків реалізації програмних продуктів за допомогою об'єктно орієнтованої мови програмування С#, та їх застосування до комплексного вирішення конкретного фахового завдання.

Стислий опис дисципліни

Необхідні попередні знання дисциплін:

С# програмування, Програмування, Алгоритми і структури даних,; ОО програмування, Бази даних та інформаційні системи

Курсова робота з С#- програмування є логічним завершенням вивчення навчальної дисципліни «С# програмування» і є одним із видів наукової роботи студента. Курсова робота ґрунтується на теоретичних знаннях та практичних навичках, отриманих студентом протягом вивчення мови С# і самостійної науково-дослідної роботи, яка свідчить про вміння узагальнювати теоретичний і практичний матеріал.

Курсова робота виконується за обраною темою, що відповідає завданням навчальної дисципліни. Результатом роботи є розроблений С#-проект та пояснювальна записка до нього.

Форма контролю: диференційований залік (захист курсової роботи), рейтингове оцінювання за 100-бальною системою.

Основні результати

Очікувані результати:

1. Професійні знання:

Закріпити та поглибити.:

- знання про професійні стандарти і інші нормативноправові документи в галузі інженерії програмного забезпечення.
- знання про фундаментальні концепції, парадигми і основні принципи функціонування мовних і інструментальних засобів для розробки С#-проектів;
- знання про концепцію програмування, структури та принципів роботи з об'єктно орієнтовною мовою С#.

2. Професійні вміння і навички:

Вміти:

- Аналізувати, цілеспрямовано шукати і вибирати необхідні для вирішення професійних завдань інформаційно-довідникові ресурси і знання з урахуванням сучасних досягнень науки і техніки.
- Уміння вибирати та використовувати відповідну задачі методологію створення програмного забезпечення.
- Проводити передпроектне обстеження предметної області, системний аналіз об'єкта проектування
- Вибирати вихідні дані для проектування, керуючись формальними методами опису вимог та моделювання.

- Застосовувати на практиці ефективні підходи щодо проектування програмного забезпечення.
- Знати і застосовувати методи розробки алгоритмів, конструювання програмного забезпечення та структур даних і знань.
- Мати навички командної розробки, погодження, оформлення і випуску всіх видів програмної документації.
- Вміти документувати та презентувати результати розробки програмного забезпечення
- застосовувати на практиці фундаментальні концепції, парадигми і основні принципи функціонування мовних і інструментальних засобів для розробки С#-проектів;
- обґрунтовувати, аналізувати і оцінювати прийняті проектні рішення з точки зору якості кінцевого продукту;
- розробляти додатки складної архітектури за допомогою мови С#